## ECE 2400 Computer Systems Programming Topic 6: C Dynamic Allocation

http://www.csl.cornell.edu/courses/ece2400 School of Electrical and Computer Engineering Cornell University

revision: 2021-10-14-11-33

Please do not ask for solutions. Students should compare their solutions to solutions from their fellow students, discuss their solutions with the instructors during lab/office hours, and/or post their solutions on Ed for discussion.

## **List of Problems**

1	Short Answer	2
	1.A Array Duplication	3

NetID: \_\_\_\_\_

## **Problem 1. Short Answer**

Carefully plan your solution before starting to write your response. Please be brief and to the point; if at all possible, limit your answers to the space provided.

NetID: \_\_\_\_\_

## Part 1.A Array Duplication

The following arraydup function takes an array of integers and the size of that array as parameters and returns a copy of the input array. The new array is allocated on the heap, so the caller is responsible for eventually deallocating the copy. **Draw the state diagram that corresponds to the execution of this C program.** You must clearly label all variables. You must clearly specify all pointers using arrows. Do not erase any arrows; leave the arrows in place even if the pointer becomes invalid.

```
□□□ 01 #include <stdlib.h>
□□□ 03 // Function for copying an array
Image: Imag
06 {
                                                              int* y = malloc( n * sizeof(int) );
                                                              for ( int i = 0; i < n; i++ ) {</pre>
                                                                y[i] = x[i];
                                                              }
                                                             return y;
□□□ 14 }
\square \square \square 16 // Main function
\square 18 int main(void)
□□□ 19 {
\Box \Box \Box 20 int a[4] = { 10, 11, 12, 13 };
                                                             int* b = array_copy( a, 4 );
                                                              free(b);
                                                              return 0;
```

		2			stack
		:			Stack
 			• • • • • •		· · · · · · · · · · · ·
		2	:		
 		$[n,n] \in \mathbb{R}^{n}$			
					•
 			•••••		
 	:	- 			· ·
			-		
			:		
 			: · · · · · ·		
			-		
 			,	•••••	
 • • • •					
			-		
		:			
					•
 		e Se e se e			
					•
 				· · · · ·	
			-		
 			: · · · ·		
			-		•
 		- - - 	- - 		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
 	· · · · · · ·	- - 		- · · · · ·	
 		- - - - - - - - - -	· · · · · · · ·	· · · · · ·	
 		· · · · · ·	· · · · · ·		
		- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
		- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
· · · · · ·					
· · · · · ·					
· · · · · ·					
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			-         -		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
· · · · · ·			-         -		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
					heap
					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					heap
					heap